



# ПАНКРАТІОН

## ПРАВИЛА ЗМАГАНЬ

Київ 2015

Правила змагань складені на підставі правил змагань Міжнародної федерації об'єднаний світ боротьби - UWW та всесвітнього комітету панкратіону - WPC.

У цих правилах висвітлені найбільш важливі питання організації, проведення та суддівства змагань.

Правила розраховані на організаторів, суддів, тренерів, а також на широке коло спортсменів і призначені для обов'язкового керівництва з організації та проведення змагань.

Правила склали: Мандрік О.П., Яковенко Р.В., Томенко О.А., Чередніченко С.В., Наконечний І.Ю., Ветров О.М.

Мета впровадження панкратіону:

Залучення населення України до регулярних занять фізичної культурою та спортом, сприяння економічному і соціальному прогресу суспільства, утвердження міжнародного авторитету країни у світовому співтоваристві.

1. Загальні положення	5
2. Характер проведення змагань	5
3. Системи проведення змагань	6
4. Організація змагань	6
5. Положення про змагання	6
6. Паспорт спортсмена федерації	7
7. Заявки на участь у змаганнях	7
8. Жеребкування	7
9. Протест	7
<b>УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ</b>	
10. Вікові групи учасників	8
11. Вагові категорії	9
12. Зважування учасників	10
13. Обов'язки та права учасників	10
14. Костюм та індивідуальні засоби захисту	11
15. Представники (капітани) команд, їхні обов'язки і права	12
16. Секундант	12
<b>СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ</b>	
17. Склад суддівської колегії	13
18. Форма суддів	14
19. Головний суддя	14
20. Заступники головного судді	15
21. Головний секретар і секретарі	15
22. Арбітр	15
23. Суддя на майданчику, у рингу – рефері	16
24. Бокові судді	17
25. Суддя секундометрист	17
26. Судді при учасниках	18
27. Суддя біля табло	18
28. Суддя-інформатор	18
29. Комендант змагань	18
30. Лікар	18
31. Інспектор змагань	19
<b>ПРАВИЛА СУДДІВСТВА</b>	
32. Умови та порядок проведення змагань у розділі вільної програми	19
33. Визначення переможців змагань у розділі вільної програми	20
34. Вимоги щодо виконання ударів	21
35. Умови виконання кидків	21
36. Умови виконання больових та задушливих прийомів	22
37. Медична заборона	22
38. Умови проведення змагань	23
39. Попередження і дискваліфікація за порушення правил змагань	30
40. Визначення переможців двобою	32
<b>ОБЛАДНАННЯ МІСЦЬ ЗМАГАНЬ</b>	
41. Місце змагань	33
42. Звуковий сигнал (гонг), ваги, секундоміри, демонстраційне табло	34
43. Вимоги щодо місць змагань	34

## ДОДАТКИ

Додаток 1. Спосіб проведення змагань по колу	35
Додаток 2. Система з вибуванням після першої поразки	37
Додаток 3. Система з вибуванням з додатковими поєдинками за 3-є місце	39
Додаток 4. Система з вибуванням після двох поразок	42
Додаток 5. Заявка на участь	44
Додаток 5.1. Перезаявка	45
Додаток 6. Протокол зважування і жеребкування	46
Додаток 7. Протокол змагань з вільної програми	47
Додаток 8. Протокол результатів командної першості	48
Додаток 9. Протокол результатів командної зустрічі	49
Додаток 10. Протокол проведення змагань	50
Додаток 11. Протокол проведення змагань	51
Додаток 12. Суддівська записка	52
Додаток 13. Акт прийому місця змагань з панкратіону	53
Додаток 14. Звіт лікаря про травми, одержані учасниками змагань	54
Додаток 15. Звіт головного судді	55

## 1. Загальні положення.

1.1. Панкратіон – це вид єдиноборства (синтез боротьби та кулачного бою), який в 648 р. до н.е. був включений до програми Олімпійських ігор, відроджений на сучасній основі та спрямований на зміцнення здоров'я, розвиток фізичних, морально-вольових та інтелектуальних здібностей людини з метою гармонійного формування її особистості шляхом фізичних вправ, технічної підготовки та змагальної діяльності.

1.2. Правила спортивних змагань з панкратіону (далі – Правила) визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з панкратіону, що проводяться на території України.

1.3. Правила розроблено та складено з урахуванням вимог Правил Міжнародної Федерації об'єднаний світ боротьби (UWW) та є головним документом для організацій, що проводять змагання з панкратіону на всій території України.

1.4. Правила змагань з панкратіону включають чотири види програм:

- вільна програма – ПОЛІДАМАС - виконання прийомів та технічних комплексів у четвірках;
- поєдинки без ударів – ГРЕППЛІНГ;
- поєдинки з обмеженим повним контактом – ПАНКРАТІОН-ТРАДІШН;
- поєдинки з повним контактом – ПАНКРАТІОН – ФУЛ.

## 2. Характер проведення змагань.

2.1. За характером змагання поділяються на:

- особисті;
- особисто-командні;
- командні;
- кваліфікаційні.

2.2. В особистих змаганнях визначаються лише особисті результати й місця учасників.

2.3. В командних змаганнях визначаються результати й місця команд.

- кількісний склад команди та вагові категорії визначаються Положенням про змагання;

- до участі у командних змаганнях допускаються лише учасники (основні та запасні), котрі подані у заявці;

- у випадку нічиєї, проводиться додаткове жеребкування для визначення вагової категорії, в якій буде проведений додатковий поєдинок. Представник команди може обрати одного спортсмена зі своєї команди для поєдинку зі спортсменом, котрого обрали з команди суперників з метою визначення переможців командної першості;

- заборонено проводити заміну учасників після оголошення порядку виступу спортсменів для визначеного кола змагань, згідно заявки на участь кожної команди.

2.4. В особисто-командних змаганнях визначаються як особисті, так і командні результати.

2.5. Характер проведення змагань у кожному окремому випадку визначається Положенням про змагання.

### 3. Системи проведення змагань.

3.1. Змагання можуть проводитися за наступними системами:

- за системою кола;
- з вибуванням після поразки (першої, двох і з додатковими зустрічами за третє місце);
- змішаною.

3.2. За системою кола – це спосіб проведення змагань, коли кожен учасник (команда) зустрічається з кожним учасником (командою) у визначеній ваговій категорії.

Якщо у змаганнях приймають участь велика кількість спортсменів (команд), дозволяється розподіляти учасників (команди) на підгрупи (додаток №1).

3.3. За системою з вибуванням, учасник (команда) вибуває зі змагань після того, як одержав встановлену положенням кількість поразок або після поразки з додатковими поєдинками за третє місце. (додатки 2,3,4).

3.4. За змішаною системою – зустрічі першого кола змагань проводяться з вибуванням після першої поразки, а надалі – з вибуванням після двох поразок чи за колом, або навпаки.

3.5. Спосіб проведення змагань повинен бути вказаний у Положенні про змагання.

### 4. Організація змагань.

4.1. Змагання з панкратіону повинні проводитися у відповідності з Правилами та Положенням про дані змагання.

4.2. Організація, що проводить змагання, зобов'язана:

- розробити та затвердити Положення про змагання;
- створити організаційний комітет з підготовки та проведення змагань;
- сформувати й затвердити головну суддівську колегію;
- вирішити питання матеріально-технічного та медичного забезпечення;
- організувати розміщення та харчування учасників, представників, суддів, а також роботу транспорту та обслуговуючого персоналу;
- підготувати місця проведення змагань.

### 5. Положення про змагання.

5.1. Положення про змагання є основним документом, яким керуються суддівська колегія та учасники змагань.

5.2. Положення про змагання не повинне суперечити даним Правилам. У протилежному випадку, суддівська колегія повинна керуватися даними Правилами.

5.3. Положення про змагання має бути розіслане:

- для районних і міських змагань не пізніше ніж за один місяць до їх початку;
- для зональних, національних змагань не пізніше ніж за два місяці до їх початку;
- для міжнародних змагань не пізніше ніж за шість місяців до їх початку;

5.4. Положення про змагання містить такі розділи:

- мета і завдання;
- час і місце проведення;

- керівництво змаганнями;
- організації, які беруть участь у змаганнях, та учасники, їх спортивна кваліфікація, вік, склад команди;
- програма;
- порядок та умови проведення особистої та командної першості (система підрахунку результатів);
- нагородження;
- умови прийому учасників і суддів;
- порядок і строки подання заявок.

5.5. Пункти Положення мають бути точними і не припускати різного їх тлумачення.

5.6. Зміни і доповнення у Положення має право вносити лише організація, яка затвердила його, і не пізніше ніж до початку жеребкування на даних змаганнях.

## **6. Паспорт спортсмена федерації.**

6.1. Будь-який учасник змагань (юнаки, юніори, молодь, дорослі чи ветерани) повинен мати паспорт спортсмена.

6.2. Спортсмен повинен подати паспорт спортсмена на перевірку до мандатної комісії перед кожними змаганнями.

## **7. Заявки на участь у змаганнях.**

7.1. Іменна заявка на участь у змаганнях подається в організацію, яка проводить змагання, і приймається мандатною комісією або секретаріатом (додаток 5).

7.2. Заявка повинна бути підписана керівництвом організації, яка відряджає команду на змагання, і завірена печаткою.

7.3. Заявка повинна бути завірена лікарем, печатками медичного закладу, напроти прізвища кожного спортсмена повинна бути віза лікаря “допущений”.

7.4. Заява про зміну заявки (перезаявка) подається головному секретареві не пізніше ніж проведення жеребкування.

## **8. Жеребкування.**

8.1. Черговість виступів учасників (команд) у змаганнях визначається жеребкуванням. Жеребкування проводить головний секретар змагань.

8.2. Жеребкування особистої та особисто-командної першості проводиться у кожній ваговій категорії окремо.

8.3. У командних змаганнях порядок виступу учасників визначає представник (капітан) команди.

## **9. Протест.**

9.1. У разі незгоди з рішенням окремих суддів, дозволяється звертатися до суддівської колегії з заявою або протестом через представника своєї команди.

9.2. До розгляду приймаються протести, які стосуються технічних дій, присудження залікових балів. Протести на зауваження за пасивність і грубу поведінку не приймаються.

9.3. Заява або протест здійснюються в усній формі безпосередньо у ході поєдинку, на протязі 10 секунд після проведення технічної дії. Протести або заяви,

які подані пізніше ніж 10 секунд або після закінчення поєдинку (оголошення переможця) до розгляду не приймаються.

9.4. Представник команди подає протест шляхом викидання м'якої речі (губка) та піднімає в гору руку, залишаючись на своєму місці.

Заступник головного судді (арбітр) зупиняє поєдинок одразу, як це стає можливим (технічні дії, які почалися під час подання протесту, повинні бути завершені).

Якщо учасник, після запитання рефері, не згоден з поданим протестом, поєдинок продовжується далі.

9.5. Рішення головної суддівської колегії по протестах є остаточним і перегляду не підлягає.

9.6. При розгляді протесту дозволяється використання якісного професійного відеозапису конкретного змагального поєдинку.

9.7. Кожен представник має право подавати один протест. У разі задоволення протесту, представник зберігає право подавати протест. У разі не задоволення протесту, представник втрачає право подавати протест, супротивнику присуджуються п'ять балів.

## **УЧАСНИКИ ЗМАГАНЬ**

### **10. Вікові групи учасників.**

10.1. Змагання з панкратіону проводяться за віковими групами:

- |  |                        |
|--|------------------------|
| - діти – хлопчики та дівчата                 | від 8 до 9 років       |
| - діти – хлопчики та дівчата                 | від 10 до 11 років     |
| - молодші юнаки (новачки) – юнаки та дівчата | від 12 до 13 років     |
| - юнаки (школярі) – юнаки та дівчата         | від 14 до 15 років     |
| - старші юнаки (кадети)– юнаки та дівчата    | від 16 до 17 років     |
| - юніори - юніори та юніорки                 | від 18 до 19 років     |
| - дорослі – чоловіки та жінки                | від 20 років і старше. |
| - ветерани - чоловіки та жінки               | 35 років і старше      |

10.2 Вік учасника визначається роком народження.

10.3. Учасник змагань зобов'язаний мати при собі залікову кваліфікаційну книжку, паспорт спортсмена і документ, що посвідчує особу (паспорт громадянина України, військовий квиток, службове посвідчення або свідоцтво про народження).

10.4. Умови допуску учасників до змагань визначаються Положенням про змагання.

10.5. Спортсмени віком 8 – 9 років приймають участь у розділі вільної програми, спортсмени віком 10 – 11, 12 – 13 років приймають участь у розділі вільної програми та у поєдинках традишн, грепплінг. Спортсмени віком 14 років і старше у всіх розділах змагань з панкратіону (якщо це визначено Положенням про змагання).

10.6. Кожний спортсмен, який бере участь з особистої волі і під свою відповідальність, допускається до змагань тільки в одній ваговій категорії, що відповідає його вазі в момент офіційного зважування.



## 11.Вагові категорії.

### 11.1 Учасники змагань розподіляються на вагові категорії:

#### 10-11 років:

хлопчики: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, 60-67 кг.

дівчата: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60кг, 60-67 кг.

#### 12-13 років:

хлопчики: 24-27 кг, до 30 кг, до 34 кг, до 38 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, до 66 кг, до 72 кг, +72 кг.

дівчата: 24-27, кг, до 30 кг, до 33 кг, до 36 кг, до 39 кг, до 42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, до 66 кг, +66 кг.

#### 14-15 років:

юнаки: 29-32 кг, до 35 кг, до 39 кг, до 43 кг, до 47 кг, до 53 кг, до 59 кг, до 66 кг, до 73 кг, 85 кг, 85-100 кг.

дівчата: 30-33 кг, до 36 кг, до 40 кг, до 45 кг, до 50 кг, до 55 кг, до 60 кг, до 66 кг, до 73 кг, 73-85 кг.

#### 16-17 років:

юнаки: 39-42 кг, до 46 кг, до 50 кг, до 54 кг, до 58 кг, до 63 кг, до 69 кг, до 76 кг, до 85 кг, 85-100 кг.

дівчата: 36-39 кг, до 43 кг, до 47 кг, до 52 кг, до 57 кг, до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 76 кг, 76-88 кг

#### 18-19 років:

юнаки: до 57 кг, до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, + 92кг

дівчата: до 49 кг, до 53 кг, до 58 кг, до 64 кг, до 71 кг, +71кг.

#### 20 років і старше:

чоловіки: до 57кг, до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, до 100 кг, +100кг

жінки: до 53 кг, до 58 кг, до 64 кг, до 71 кг, +71кг.

#### ветерани: 35-60 років:

чоловіки: до 62 кг, до 66 кг, до 71 кг, до 77 кг, до 84 кг, до 92 кг, до 100 кг, +100кг

жінки: до 53 кг, до 58 кг, до 64 кг, до 71 кг, +71кг.

11.2. Перелік вагових категорій визначається кожним Положенням про змагання.

11.3. Юнаки та дівчата віком 18-19 років мають право брати участь у змаганнях з дорослими віком 20 років і старше, якщо це визначено Положенням про змагання.

11.4. В абсолютній ваговій категорії виступають спортсмени віком 18 років і старше, які заявлені у одній з чотирьох найважчих вагових категоріях.

## **12. Зважування учасників.**

12.1. Зважування учасників усіх вагових категорій проводяться напередодні або у день змагань, починається не раніше ніж за дві години до їх початку і триває не більше двох годин.

Для зважування дозволяється використовувати декілька ваг, при цьому учасники однієї вагової категорії повинні зважуватися на одних вагах. Протягом однієї години до початку зважування учаснику надається право попереднього зважування на вагах, на яких буде проводитися офіційне зважування.

12.2. Учасник, який спізнився або не прибув на зважування, вибуває із змагань.

12.3. При зважуванні учасник зобов'язаний пред'явити документ, що посвідчує його особу.

12.4. Учасники зважуються: чоловіки - у плавках, жінки - у купальниках.

12.5. Зважування проводить бригада суддів, яку призначає головний суддя, до якої входять: заступник головного судді, секретар, два-три судді та лікар.

Результати зважування заносяться до протоколу (додаток 6).

12.6. У особистих та особисто-командних змаганнях учасник повинен виступати у ваговій категорії, встановленій при зважуванні.

12.7. У командних змаганнях учасник може виступати на одну вагову категорію вище.

## **13. Обов'язки та права учасників.**

13.1. Учасники змагань зобов'язані:

- знати Правила та Положення про дані змагання і неухильно їх дотримуватися;

- своєчасно прибувати на змагання у зазначений час. Учасник викликається тричі з інтервалом 30 секунд. Якщо учасник не з'являється після третього виклику, йому зараховується поразка;

- під час проведення змагань перебувати у відведених для них місцях, дотримуватись тиші й порядку;

- пройти мандатну комісію;

- виконувати вимоги суддів;

- бути тактовним у ставленні до всіх учасників, суддів, осіб, котрі проводять і обслуговують змагання, а також у ставленні до глядачів;

- виступати в охайному костюмі єдиного зразка для команди;

- негайно виходити на майданчик за викликом суддівської колегиї;

- привітати суддів і суперника перед початком поєдинку;

- через неможливість з якихось причин продовжувати змагання негайно через представника або секунданта, повідомити про це суддівську колегию.

13.2. Учасник має право:

- за одну годину до початку зважування проводити контроль ваги свого тіла на вагах офіційного зважування;

- через представника отримувати необхідну інформацію про хід змагань, склад пар чергового кола, про зміни у програмі змагань;
- використовувати в ході поединку не більше ніж 2 хвилини за весь поєдинок на отримання медичної допомоги та не більше 1 хвилини на упорядкування форми, кожен раз, якщо виникає потреба. По закінченню часу учаснику, котрий не вклався у цей регламент зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога;
- у змаганнях з повним контактом мати двох секундантів.

#### **14. Костюм та індивідуальні засоби захисту.**

14.1. У всіх розділах учасник виступає у спортивних шортах та у футболці для боротьби - рашгارد.

14.2. Захисне спорядження у розділах ТРАДІШН та ФУЛ повинне бути одного кольору – червоного або синього. Учасник, викликаний першим, виступає у червоному, другий – у синьому.

14.3. Футболка для боротьби червоного або синього кольору з короткими рукавами повинна щільно облягати тіло, містити не менш ніж 60% відповідного кольору. Змішування червоного або синього кольорів заборонено.

14.4. Шорти чорного кольору без карманів, шнурків, замків. Края шортів можуть бути обшиті стрічкою з орнаментом, ширина стрічки 4 см (за бажанням).

14.5. Для міжнародних змагань літери кода країни (UKR) наносяться на спину розміром 20 x 15 см. Прізвище учасника наноситься латинськими літерами у формі напівкола знизу або зверху кода країни розміром від 4 до 7 см. Малий герб країни може бути розміщений на футболці і шортах, розміром не більше 4x8 см.

14.6. Учаснику забороняється змагатися у екіпіровці з будь-якими написами крім логотипів, затверджених Федерацією панкратіону України.

14.7. Учасники зобов'язані мати захисне спорядження:

У розділі **греплінг** (за бажанням):

- наколінники;
- захисну раковину для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;

У розділі **традішн**:

- захисний шолом (за бажанням);
- рукавички з відкритими пальцями – не менше 4 унцій;
- захисну раковину для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;
- протектор на груди для жінок (за бажанням);
- захисні накладки на гомілку та стопу;
- захисну капу;

У розділі **ФУЛ**:

- захисний шолом;
- рукавички з відкритими пальцями – вагою не менше 6 унцій;
- захисну раковину для чоловіків, спеціальний бандаж для жінок;
- протектор на груди для жінок (за бажанням);
- захисні накладки на гомілку та стопу;
- захисну капу;

Під час поединків забороняється бинтування рук, використання взуття.

14.9. Учасники повинні мати коротко підстрижені нігті на руках і ногах. Довге волосся повинне бути зібраним та зафіксованим резинкою. Заборонено покривати шкіру спортсмена засобами маслянистого походження. Захисне спорядження не повинне мати металевих або інших частин, які можуть сприяти травмуванню або будь-якому іншому пошкодженню.

14.10. При проведенні командних змагань учасники команди повинні виступати у єдиній спортивній формі. Допускається емблема клубу, товариства, міста на лівому рукаві футболці, на правому – позначки майстерності згідно міжнародної класифікації. За необхідністю учаснику може видаватися номер встановленого зразка, що прикріплюється на спині. На комерційних турнірах допускається наявність реклами на одязі учасника.

14.11. Якщо костюм та індивідуальні засоби захисту не відповідають вимогам даних Правил, рефері надає учаснику 2 хвилини для усунення недоліків. По закінченню часу учаснику, котрий не вклався у цей регламент зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога.

## **15. Представники (капітани) команд, їхні обов'язки і права.**

15.1. Команда, що бере участь у змаганнях, має свого представника, котрий є керівником команди і несе відповідальність за організованість, поведінку і дисципліну учасників. За відсутністю представника його обов'язки виконує капітан команди.

15.2. Представник (капітан) команди зобов'язаний:

- знати Правила та Положення про дані змагання;
- своєчасно подати заявку та інші документи на участь у змаганнях;
- бути присутнім на спільних засіданнях суддівської колегії з представниками команд;
- інформувати учасників своєї команди про рішення суддівської колегії;
- забезпечувати своєчасну явку учасників на змагання;
- перебувати на місці проведення змагань до закінчення участі у них членів команди і залишати його тільки з дозволу головного судді змагань.

15.3. Представник (капітан) команди має право:

- бути присутнім при жеребкуванні;
- одержувати довідки з усіх питань проведення і результатів змагань у членів головної суддівської колегії і секретаріаті;
- подавати перезаявки;
- подавати обґрунтовані протести з посиланням на пункти Правил змагань.

15.4. Представнику (капітану) команди забороняється втручатися у роботу суддів та організаторів змагань.

15.5. Представник (капітан) не може бути водночас суддею даного змагання.

15.6. Представник (капітан) не має права перебувати біля суддівського столу.

## **16. Секундант.**

16.1. Секундант зобов'язаний під час бою знаходитися біля майданчика або рингу у спортивному одязі та взутті, не залишати свого місця і асистувати учаснику в неконтактний час.

16.2. Секундант зобов'язаний надати необхідну допомогу спортсмену під час проведення поєдинку на майданчику за вказівкою рефері.

16.3. Один із секундантів має право перебувати на майданчику у неконтактний час до команди рефері “Секунданти – з майданчика (рингу)”.

16.4. У розділі повний контакт секундант від імені учасника має право відмовитися від поєдинку в будь-який час бою, але не у випадку, коли рефері відкрив рахунок.

16.5. Секунданту забороняється надавати поради, допомагати або підбадьорювати учасника під час бою. За порушення даного пункту Правил секунданту може бути зроблено зауваження шляхом показу жовтої картки, при повторному порушенні йому показується червона картка і він відлучається від своїх обов'язків.

16.6. Секундант, відлучений від майданчика (рингу), не допускається до виконання своїх обов'язків протягом змагального дня. Якщо секундант відлучається від майданчика (рингу) повторно, то він дискваліфікується на період змагань.

## СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ

### 17. Склад суддівської колегії.

17.1. Склад головної суддівської колегії змагань (головний суддя, його заступники, головний секретар) затверджується організацією, яка проводить змагання, не пізніше ніж за 20 днів до початку змагань.

17.2. До складу суддівської колегії входять: головний суддя, заступник головного судді (на одного більше, ніж кількість майданчиків), головний секретар, суддівські бригади у розділі вільної програми та двобою усіх розділів, суддя інформатор, суддя при учасниках, лікар.

17.3. До складу суддівської бригади виконання вільної програми входять: заступник головного судді, три бокових судді, технічний секретар та суддя при учасниках.

17.4. У суддівську бригаду двобою у розділах традишн, фул входять:  
- рефері, два бокових судді, один арбітр, технічний секретар, суддя секундометрист, суддя при учасниках.

Якщо змагання продовжуються понад дві години підряд, то на кожному майданчику необхідно мати подвійний склад суддів.

17.5. У суддівську бригаду у розділі грепплінг входять:  
- рефері, один боковий суддя, один арбітр, технічний секретар, суддя секундометрист, суддя при учасниках.

17.6. Головний суддя, його заступники, головний секретар та комендант змагань повинні завчасно підготувати необхідну документацію, перевірити необхідне обладнання, стан місць змагань і провести семінар або практичний інструктаж суддів.

17.7. Головний суддя, комендант і лікар змагань повинні скласти акт прийому місця змагань.

17.8. Суддя повинен мати дані Правила змагань та знати їх.

## 18. Форма суддів.

18.1. Суддя зобов'язаний мати суддівську форму:

- чорні штани, чорну футболку поло з короткими рукавами, м'яке спортивне взуття темного кольору. Рефері повинен мати суддівський свисток, червону стрічку на лівому та синю стрічку на правому зап'ястях.

## 19. Головний суддя.

19.1. Головний суддя зобов'язаний:

- перевірити готовність місця проведення змагань, обладнання, інвентар, їх відповідність вимогам даних Правил;
- призначити бригади суддів на зважування;
- розподілити суддів по бригадах відповідно розділів змагань;
- вжити заходи щодо недопущення, а за необхідністю своєчасно виправити помилки, які допустили судді;
- проводити засідання суддівської колегії за участю представників команд перед початком змагань (для оголошення програми і порядку роботи суддівської колегії) і щоденно після їх закінчення (для обговорення ходу змагань і затвердження результатів змагального дня);
- дати оцінку суддівства кожного члена суддівської колегії;
- винести рішення згідно поданого протесту;
- здати звіт в організацію, яка проводила змагання, в установлений термін (додаток 17).

19.2. Головний суддя має право:

- відкласти змагання, якщо до їх початку місця проведення, обладнання або інвентар не відповідатимуть Правилам;
- зупинити змагання, влаштувати перерву або припинити змагання у випадку несприятливих умов, що заважають якісному проведенню змагань;
- змінити обов'язки суддів під час змагань;
- відсторонити суддів, які допустили грубі помилки або які не справляються з виконанням покладених на них обов'язків;
- зняти з поєдинку або відсторонити учасника від змагань за грубе порушення Правил;
- робити зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відсторонити їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями;
- затримати оголошення результату для додаткового обговорення з суддівською бригадою результатів, якщо головний суддя не згоден з рішенням суддів, а також, якщо думки суддів в оцінці технічних дій учасників розходяться. Головний суддя після обговорення й аналізу ситуації приймає остаточне рішення;
- змінити черговість розділів, якщо у цьому виникла необхідність;
- виносити шляхом пред'явлення жовтої або червоної картки відповідно попередження або дискваліфікацію секундантові або представникові у випадку некоректної поведінки або інших дій які перешкоджають проведенню змагань.

19.3. Головний суддя не має права змінити Положення про змагання, відсторонити або замінити суддів під час виконання вправ, під час поєдинку.

19.4. Виконання розпорядження головного судді обов'язкове для учасників, суддів, секундантів, представників (капітанів) команд.

## **20. Заступники головного судді.**

20.1. Заступники головного судді разом із головним суддею, здійснюють безпосереднє керівництво в ході змагань і несуть відповідальність за їх проведення.

20.2. Якщо змагання проводяться на двох і більше майданчиках, то обов'язки головного судді на кожному майданчику виконує його заступник.

20.3. Безпосередньо надає допомогу суддям та контролює їх роботу.

20.4. Стежить за тим, щоб зовнішній вигляд учасників і суддів відповідав даним Правилам змагань.

20.5. Контролює явку суддів на змагання, та оцінює їх роботу наприкінці кожного дня змагань (за п'ятибальною системою).

20.6. Після закінчення змагань доповідає головному судді про результати змагань.

20.7. Робить зауваження, попередження представникам (капітанам) команд, відстороняє їх від виконання обов'язків, якщо вони вступають в суперечку із суддями, шляхом показу порушнику жовтої (попередження) або червоної (дискваліфікація) карточки;

## **21. Головний секретар і секретарі.**

21.1. Головний секретар працює під керівництвом головного судді змагань. Він відповідає за підготовку та оформлення документації для проведення змагань, приймає і перевіряє заявки, проводить жеребкування учасників (команд), веде протокол засідання головної суддівської колегії, оформляє розпорядження головного судді, контролює правильність ведення протоколів змагань, підводить підсумки і готує статистичні дані для звіту про змагання.

21.2. Секретарі працюють під керівництвом головного секретаря.

21.3. Секретарі у суддівських бригадах підводять підсумки виступу учасників і здають головному секретареві оформлені матеріали.

21.4. Головний секретар оцінює роботу секретарів за п'ятибальною системою.

## **22. Арбітр.**

22.1. Арбітр слідкує за місцем проведення змагань та навколишньою територією.

22.2. Підтверджує рішення суддівської бригади.

22.3. Підтверджує дії або висловлює власне рішення рефері.

22.4. У разі, якщо рефері порушує правила змагань, арбітр має право зупинити поєдинок, піднявши руку або використовуючи свисток.

22.5. Оголошує овертайм у разі нічийного результату.

22.6. По закінченню змагань арбітр дає оцінку роботи рефері та бокових суддів.

### 23. Суддя на майданчику, у рингу – рефері.

23.1. Перед початком поєдинку рефері займає позицію обличчям до столу суддівської колегії, перевіряє костюм та екіпіровку учасників. У разі потреби, надає 2 хвилини на усунення виявлених недоліків. Потискає руку учасникам перед початком і в кінці поєдинку.

23.2. Рефері використовує затверджені жести для оголошення початку та кінця поєдинку, користується командами, керує поєдинком, а також стежить, щоб поєдинок проходив у суворій відповідності з даними Правилами змагань.

У розділах традишн, фул:

23.3. Рефері оголошує:

- про початок і закінчення поєдинку;
- відкриває рахунок при нокдауні та нокауті;
- про порушення Правил змагань, зауваження, попередження та інші дисциплінарні заходи, аж до зняття з поєдинку;
- про штрафні бали у разі порушення Правил змагань;
- про залікові бали;
- про рішення за результатами поєдинку.

23.4. Рефері зупиняє поєдинок у випадках:

- коли закінчується час поєдинку;
- у разі одержання одним із учасників чистої перемоги;
- якщо учасник (у стійці), учасники (лежачи) знаходяться за межами майданчику;
- якщо один із учасників знаходиться у нокдауні або нокауті;
- при порушенні Правил змагань;
- для надання за потреби учасникам необхідної медичної допомоги не більше ніж на 2 хвилини за весь поєдинок;
- якщо учасник подає сигнал про зупинку поєдинку;
- якщо секундант подає сигнал про відмову продовжувати поєдинок;
- на вимогу арбітра;
- для упорядкування форми не більше 1 хвилини, кожен раз, якщо виникає потреба. По закінченню часу учаснику, котрий не вклався у цей регламент зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога;
- у разі досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- у інших випадках для запобігання травмувань якщо визначить, що учасник не в змозі чинити опір ударам, больовим чи задушливим прийомам навіть якщо спортсмен не сигналізує про здачу, але йому загрожує серйозна травма.

У розділі грепплінг:

23.5. Рефері оголошує:

- про початок і закінчення поєдинку;
- про порушення Правил змагань, зауваження, попередження та інші дисциплінарні заходи, аж до зняття з поєдинку;
- про штрафні бали у разі порушення Правил змагань;
- про залікові бали;
- про рішення за результатами поєдинку.

23.6. Рефері зупиняє поєдинок у випадках:

- коли закінчується час поєдинку;



- у разі одержання одним із учасників чистої перемоги;
- якщо учасник (у стійці), учасники (лежачи) знаходяться за межами майданчику;
- при порушенні Правил змагань (крім випадків пасивності);
- для упорядкування форми не більше 1 хвилини, кожен раз, якщо виникає потреба. По закінченню часу учаснику, котрий не вклався у цей регламент зараховується поразка, а супернику присуджується чиста перемога;
- для надання за потреби учасникам необхідної медичної допомоги не більше ніж на 2 хвилини за весь поєдинок;
- якщо учасник подає сигнал про зупинку поєдинку;
- якщо секундант подає сигнал про відмову продовжувати поєдинок;
- у разі досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- на вимогу арбітра;
- у інших випадках для запобігання травмувань якщо визначить, що учасник не в змозі чинити опір больовим чи задушливим прийомам навіть якщо учасник не сигналізує про здачу, але йому загрожує серйозна травма.

## **24. Бокові судді.**

24.1. У розділі змагань вільної програми бокові судді розташовуються на по колу майданчика під кутом 120 градусів. За сигналом арбітра бокові судді одночасно показують оцінку.

24.2. При проведенні поєдинків традишн, фул бокові судді стають на килимі праворуч та ліворуч від суддівського столу. Бокові судді самостійно рухаються уздовж своєї сторони килима та оцінюють дії учасників поєдинку шляхом підняття прапорця (руки).

У суддівських записках фіксують бали за виконання технічних дій та попередження – якщо це визначено положенням про змагання.

24.3. При проведенні поєдинків грепплінг боковий суддя фіксує у суддівській записці залікові бали та попередження, які оголошені рефері.

24.4. Боковий суддя жестом або сигналом свистка може вимагати зупинку поєдинку від рефері, якщо було порушення Правил змагань.

## **25. Суддя секундометрист.**

25.1. Суддя секундометрист перебуває за столом поряд з арбітром. Ударом у гонг або іншим звуковим сигналом подає сигнал про початок та закінчення поєдинку.

25.2. Суддя секундометрист фіксує за секундоміром:

- початок і закінчення поєдинку;
- спізнення на майданчик після першого виклику і оголошує час;
- звернення через травму учасника до лікаря або усунення негараздів у його костюмі та оголошує про час, який використав учасник після кожної хвилини.

25.3. Під час перерви у поєдинку суддя секундометрист за вказівкою арбітра або рефері зупиняє секундомір і пускає його знову, ведучи відлік часу поєдинку.

## **26. Суддя при учасниках.**

26.1. Організує вихід учасників до місця змагань і нагородження, шикує спортсменів для параду, своєчасно попереджує про час виходу на майданчик, перевіряє прізвища учасників за протоколом і відповідність форми одягу вимогам даних Правил, повідомляє головному секретареві про неявку та відмову учасників від змагань.

## **27. Суддя біля табло.**

27.1. Усі технічні дії, занесені до протоколу поєдинку, фіксуює на табло.

27.2. Результати на табло знімаються виключно за вказівкою заступника головного судді.

## **28. Суддя-інформатор.**

28.1. Суддя-інформатор відповідає за організацію інформації для учасників, представників та глядачів про хід проведення та попередні результати змагань.

28.2. Суддя-інформатор зобов'язаний:

- добре знати правила та Положення про змагання, командні та особисті спортивні досягнення команд і учасників;
- вести інформацію під час змагання, своєчасно сповіщати про кращі результати в ході спортивної боротьби;
- оголошувати розпорядження та вказівки суддівської колегії у ході змагань.

28.3. Суддя-інформатор зобов'язаний подавати підсумкові (офіційні) результати змагань виключно з дозволу головного судді.

## **29. Комендант змагань.**

29.1. Комендант зобов'язаний:

- підготувати та обладнати місця проведення змагань у відповідності з Правилами змагань;
- підтримувати необхідний порядок в місцях проведення змагань;
- за вказівкою головного судді організувати телефонний або радіозв'язок у місцях проведення змагань.

29.2. У розпорядження коменданта виділяється необхідна кількість обслуговуючого персоналу та транспорту.

## **30. Лікар.**

30.1. Лікар входить до складу суддівської колегії на правах заступника головного судді по медичній частині та приймає участь у її роботі.

30.2. Лікар змагань:

- перевіряє наявність у заявках візи лікаря про допуск учасників до змагань і правильність їх оформлення;
- слідкує за виконанням санітарно-гігієнічних вимог у місцях проведення змагань, проживання та харчування учасників;
- надає, при необхідності, медичну допомогу учасникам змагань;
- надає дозвіл учасникам накладати пов'язки або одягати гомілкостопи;
- по закінченню змагань надає звіт головному судді про медичне забезпечення та про травми під час змагань.

30.3. Медичні працівники та місце їх перебування повинні мати явні ознаки.

30.4. Медичний працівник приймає участь у проведенні допінг контролю відповідно до вимог ВАДА.

### **31. Інспектор змагань.**

31.1. Інспектор змагань є офіційним представником організації, яка проводить змагання, персонально призначається із числа її членів і працює під її керівництвом.

31.2. Інспектор здійснює нагляд за роботою суддівської колегії, членами організаційного комітету і дає їм оцінку у своєму звіті організації, яка проводить змагання.

31.3. Інспектор змагань зобов'язаний:

- контролювати виконання суддівською колегією Правил та умов проведення змагань, установлених Положенням, не допускати їх порушення;
- брати участь у засіданні головної суддівської колегії;
- контролювати виконання своїх обов'язків членами організаційного комітету і всіми учасниками змагань.

31.4. Інспектор не має права відмінити рішення головного судді, прийняті у відповідності з Правилами змагань.

## **ПРАВИЛА СУДДІВСТВА**

### **32. Умови та порядок проведення змагань у розділі вільної програми (полідамас).**

**Історія:** змагання з **POLYDAMAS** виникли у древній Греції 408 року до н.е.

В ті дні відомий пакратіастіс Полідамас з Фесалії бився з трьома кращими бійцями царя Персії Дарія. Незважаючи на те що Полідамас був один та без зброї, а воїни царя Дарія були навпаки озброєні, Полідамас переміг їх одного за другим.

В сучасному панкратіоні проводяться змагання на честь древнегрецького воїна Полідамас, де один обеззброєний атлет (дефендер) змагається проти трьох озброєних атлетів (атакер).

32.1. Змагання у розділі вільної програми – **полідамас** – учасники демонструють техніку, яка представляє собою комбінації прийомів, що виконуються один за одним без зупинки проти трьох озброєних атакуючих спортсменів.

32.2. Змагання з **полідамасу** проводяться згідно Положення про змагання. Команди формуються незалежно від статі.

32.3. Всі виступи **полідамас** повинні проходити без зупинки в оформленому порядку, в якому виконання прийомів повинно бути ефективним та видовищним, з бойовим духом; прийоми слід виконувати швидко та чітко, демонструючи перевагу над атакуючим.

32.4. У демонстрації прийомів учасники повинні продемонструвати удари руками і ногами, захвати, больові та задушливі прийоми, кидки, варіанти добивання та сковування.

32.5. При виконанні комплексу проти трьох нападників, учасник не повинен виконувати однакові прийоми.

32.6. Уся техніка – контролюється, з страхуванням та самострахуванням. Удари контролюються до легкого контакту, ступінь зусилля при захватах, больових та задушливих прийомах контролюється, до першої ознаки ефективності або сигналу асистента.

32.7. Тривалість виступу не повинна бути менше однієї хвилини та не перевищувати двох хвилин.

32.8. Учасник повинен продемонструвати не менше шести комбінацій самозахисту у кожному турі змагань.

32.9. Кожній команді дозволяється скласти та хореографічне оформити свій особистий порядок комбінацій атаки та захисту. Виконуючий захист відбиває напад кожного атакуючого, одного за іншим та, не зупиняючись переходить до другого порядку, де він/вона захищається від трьох нападників ще раз, він/вона обеззброює нападників, переводить у партер кожного супротивника і робить їх небоездатними.

32.10. У першому порядку атак захисник виконує виключно прийоми самозахисту без зброї, у другому порядку атак захиснику дозволяється обеззброїти нападників та використати зброю одного з супротивників, щоб захистити себе від наступних нападників.

32.11. Для виконання нападу атакуючим дозволяється використовувати макет будь – якої зброї, що застосовується у змаганнях з видів єдиноборств.

32.12. Змагання з полідамасу проводяться у три тури: відбірковий, напівфінальний та фінальний.

32.13. У першому турі приймають участь всі команди. До півфіналу допускаються максимум вісім команд, які набрали найбільшу суму балів. У фіналі виступають максимум чотири команди, які набрали найбільшу суму балів у півфіналі.

32.14. Виступ команди оцінюють три судді за 10-ти бальною системою.

32.15. Сума балів, отримана командами, заноситься до протоколу за кожний тур змагань.

32.16. Критерії виконання прийомів:

- динаміка використання сили;
- вірний розрахунок часу проведення технічних дій;
- належна дистанція для виконання прийомів;
- послідовність у виконанні прийомів нападу та захисту без зупинок;
- різноманітність та складність використаної техніки;

### **33. Визначення переможців змагань у розділі вільної програми.**

33.1. Особисті місця визначаються за більшістю набраних балів учасником у трьох турах змагань.

33.2. Командні місця визначаються за особистими результатами учасників.

### 34. Вимоги щодо виконання ударів.

34.1. Ефективні удари у поєдинках, які дозволені Правилами змагань є точні, контрольовані удари з повним контактом ногами, руками, нанесені у залікові зони тіла суперника.

34.2. Критерієм ефективних атакуючих дій є:

- чітке, потужне виконання;
- точність, правильний вибір часу та дистанції;
- бойовий дух і необхідний рівень психологічної мобілізації.

34.3. Критерієм чіткості атакуючих дій є:

- правильне виконання техніки удару;
- стійке положення.

34.4. Заліковими зонами тіла для атакуючих дій є:

- голова (крім потилиці);
- передня і бокова поверхні грудної клітини;
- живіт;
- зовнішня поверхня стегна;

Кінцева траєкторія повинна бути перпендикулярною до цілі.

34.5. Критерієм правильного вибору часу проведення атакуючих дій є:

- точний вибір моменту проведення атаки;
- відсутність реакції захисту у суперника.

34.6. Критерієм правильного вибору дистанції при проведенні атакуючих дій є:

- контроль дистанції – проведення удару з дистанції, котра в умовах реального бою дозволяє нанести чіткий удар;
- проведення ефективного удару у повному контакті.

34.7. Нокдаун це стан учасника, котрий після проведеної технічної дії суперником тимчасово втрачає можливість захищатися.

Якщо учасник знаходиться у нокдауні, рефері подає команду „СТОП” і відкриває рахунок. Між командою „СТОП” і рахунком „один ” повинна пройти одна секунда. Команда „БІЙ” не може бути подана раніше рахунку „вісім ”, навіть, якщо спортсмен готовий далі продовжувати поєдинок. Якщо після рахунку „вісім ” борець не може продовжувати поєдинок, рефері продовжує рахунок до „десяти ” і командою „АУТ” фіксує, що поєдинок закінчився нокаутом.

### 35. Умови виконання кидків.

35.1. Кидком вважається прийом, у результаті якого суперник позбавляється опори і, падаючи, торкається майданчика будь-якою частиною тіла, крім ступнів.

35.2. Кидки виконуються без падіння і з падінням учасника, котрий виконує прийом.

35.3 Кидок може бути наслідком відповідної дії на спробу суперника провести технічні дії.

35.4. При проведенні кидка, виконуючий повинен здійснювати страхування суперника.

35.5. При оцінюванні кидка у першу чергу враховується ефективність та амплітуда його виконання, не залежно, виконується він з падінням чи без падіння виконуючого.

### 36. Умови виконання больових, задушливих прийомів та утримання.

36.1. Больовим прийомом вважається захват руки або ноги суперника в боротьбі, який дозволяє провести дії: перегинання (важіль), обертання у суглобі (вузол), защемлення сухожилків чи м'язів що змушує суперника здатися.

36.2. Больові прийоми проводяться плавно, без ривків.

36.3 Задушливими прийомами вважаються дії здавлювання сонних артерій супротивника, у результаті чого супротивник подає сигнал про здачу або втрачає свідомість.

36.4. Для того, щоб не одержати травму, учасник, примушений здатися, має похлопати рукою або ногою по майданчику чи тілу суперника, вигукнути "Є".

Будь який вигук учасника якого атакують у боротьбі є сигналом про здачу, якщо при виконанні прийому Правила змагань не порушуються.

36.5. Больовий або задушливий прийоми дозволяється виконувати як у стійці так і у партері.

36.6. Проведення больового та задушливого прийомів повинно бути припинено, якщо один із учасників (у стійці) або обидва (у партері) вийшли за межі майданчика.

36.7. При проведенні поєдинків серед спортсменів у вікових групах до 14 років рефері зараховує больовий і задушливий прийоми, якщо один з бійців при проведенні захвату руки, ноги або шиї дозволеним засобом, подає сигнал про „здачу ” або рефері вважає що захват зроблений вірно, звільнитися від захвату неможливо і проведення прийому стає неминучим.

36.8. У вікових категоріях до 18 років проведення задушливого прийому спереди (гільйотина) виконується лише через руку.

36.9. Проведення утримання у домінантних позиціях:

- **бек маунт** – учасник контролює противника зі спини, знаходячись своїми грудьми на спині суперника, зачепивши з внутрішньої сторони обидві ноги супротивника;
- **фул маунт** – обидва коліна повинні бути на майданчику;
- **сайд маунт** – проведення утримання збоку, поперек (у цих позиціях з коліном на животі).

36.10. Залікові бали за утримання у домінантних позиціях нараховуються за прогресивною системою. Приклад: учасник отримав 3 бали за «фул маунт», якщо він перейшов на «сайд маунт» - 2 бали не зараховуються, учасник може отримати тільки 4 бали за «бек маунт». Позиція повинна бути покращена. Ця система оновлюється, якщо учасник вийшов з незручного положення в нейтральне положення лежачі або у стійці і утримався не менш ніж 3 секунд.

**Примітка: тільки клоуз гард визнається нейтральною позицією в положенні лежачі.**

36.11. Залікові бали в домінантних позиціях зараховується, якщо утримання здійснено на протязі 3 секунд.

### 37. Медична заборона.

37.1. Спортсмену, який отримав нокаут або технічний нокаут або нокдаун, який мав також самі наслідки (під час змагань або тренувань) заборонено змагатися на протязі 60 днів;

37.2. Спортсмену, який втратив свідомість при проведенні супротивником задушливого прийому заборонено змагатися протягом даних змагань.

37.3. У паспорті спортсмена ФПУ заступник головного судді, на килимі якого відбулась технічна дія (нокаут або задушливий прийом), робить відповідний запис у розділі облік нокаутів.

### 38. Умови проведення змагань.

38.1. Поєдинки проводяться на майданчику зі спеціальним покриттям.

38.2. У розділі **греплінг** дозволяється:

- виконання кидків, больових та задушливих прийомів;
- утримання;

У розділі **традішн** дозволяється нанесення ударів з повним контактом, виконання кидків, больових та задушливих прийомів:

- кулаком та ліктем у тулуб;
- підйомом стопи у голову - захищеною частиною ноги;
- стопою, підйомом стопи, гомілкою, коліном у тулуб;
- гомілкою, підйомом стопи у внутрішню та зовнішню частину стегна;
- виконання кидків, больових та задушливих прийомів.

У розділі **фул** дозволяється нанесення ударів з повним контактом, виконання кидків, больових, задушливих прийомів та утримання:

- кулаком у голову і тулуб; ліктем у тулуб;
- стопою, підйомом стопи у голову;
- стопою, підйомом стопи, гомілкою, коліном у тулуб;
- гомілкою, підйомом стопи у внутрішню та зовнішню частину стегна;
- виконання кидків, больових та задушливих прийомів.

38.3. Удари по гомілці дозволені як частина комбінації по проведенню кидка або підсікання.

Удари проведені під час проведення кидка не оцінюються.

Удари або кидки проведені одночасно не оцінюються.

У разі проведення захвату у стійці, залікови бали за нанесені удари не зараховуються.

Технічні дії, які почалися на килимі, а скінчилися за його межами, оцінюються відповідно правил.

Технічні дії, проведені під час гонгу (свистка), оцінюються відповідно правил.

38.4. Поєдинок починається на майданчику за командою (свистком) рефері „**БІЙ**” і закінчується сигналом гонгу та командою (свистком) рефері „**СТОП**”.

38.5. Тривалість поєдинку у вікових групах до 14 років – 2 хвилини, у віковій групі 14-15 років – 3 хвилини, 16-17 років – 4 хвилини, 18-19 років та понад 20 року – 5 хвилин.

38.6. Овертайм.

У разі нічийного результату поєдинку надається додаткова хвилина, протягом якої той учасник, котрий отримав найбільшу суму балів (оцінки та попередження підраховуються за весь поєдинок) є переможцем, але, якщо

протягом цієї хвилини не визначається переможець, то він визначається наступним чином: учасник, який отримав останній заліковий бал стає перможцем. У разі якщо не було отримано жодного балу, переможець визначається за думкою суддів.

38.7. Поєдинок проводиться без зупинки часу для присудження оцінок за технічні дії.

38.8. Якщо учасник знаходиться у нокдауні чи нокауті, суддя на майданчику відкриває рахунок.

38.9. Поєдинок закінчується достроково у разі: чистої перемоги одного із учасників, дискваліфікації одного або двох учасників за порушення Правил змагань, або за травмою учасника.

38.10. Перед початком поєдинку судді займають позиції, позначені на майданчику.

Після команди рефері учасники займають вихідне положення. Учасник у футболці синього кольору стає праворуч від рефері, учасник у футболці червоного кольору стає ліворуч від рефері.

38.11. Зупинка поєдинку.

- якщо поєдинок був призупинений з причин вказаних в даних правилах, учасники повинні сісти у центрі килима обличчям до суддівського столу, очікуючи рішення рефері;

- у разі порушення екіпіровки під час поєдинку у партері, рефері торкається спортсменів і дає команду «стоп, не рухатись». Учасники зупиняються і залишаються в положенні доти поки рефері не скамандує «бій»;

- у разі, якщо захисний шолом знявся під час проведення больового або задушливого прийому, рефері дає можливість продовжити дію, але одразу після закінчення дії подає команду «стоп»;

- у разі, якщо поєдинок в положенні лежачі проходить пасивно з обох сторін, рефері командує «ДІЯ» і відкриває рахунок до 5, якщо активні дії не почались, рефері зупиняє поєдинок і продовжує його зі стійки, з нейтрального положення;

- після будь-якої зупинки поєдинок продовжується з нейтрального положення (учасники знаходяться у центрі майданчика один проти одного) крім розділу греплінг-гі.

38.12. Присудження оцінок за технічні дії.

### **У розділі ГРЕПШЛІНГ:**

Чиста перемога **“ЧП”**: за

- проведення больового або задушливого прийому;
- якщо учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії, то йому/їй зараховується поразка -«КЕЧ»;

- досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- неявку, дискваліфікацію, зняття суперника лікарем;
- відмову від поєдинку.

Чотири бали – **“4”** за:

- бек маунт



Три бали – “3” за:

- фул маунт;
- проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла того кого атакують проходить вище голови атакуючого).

Два бали – “2” за:

- сайд маунт;
- проведення будь – якого дозволеного даними Правилами кидка.

Один бал – “1” за:

- «ТЕЙКДАУН» - перевід зі стійки у партер.
- «РІВЕРСАЛ» - вихід з незручного положення знизу у положення зверху і проведення контролю протягом 3 секунд.

### **У розділі ТРАДІШН:**

Чиста перемога “ЧП”: за

- нокаут або два нокдауни;
- один нокдаун у вікових категоріях до 16 років;
- проведення больового або задушливого прийому;
- якщо учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії, то йому/їй зараховується поразка - «КЕЧ»;
- досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- неявку, дискваліфікацію, зняття суперника лікарем;
- відмову від поєдинку.

Чотири бали „4” - за:

- нокдаун;

Три бали – “3” за:

- проведення удару ногою (підйомом стопи) у голову (стійка);
- проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла того кого атакують проходить вище голови атакуючого).

Два бали – “2” за:

- проведення удару ногою (стопою, гомілкою, коліном) у тулуб (стійка);
- проведення будь – якого дозволеного даними Правилами кидка;

Один бал – “1” за:

- проведення удару рукою (кулаком) у тулуб (у стійці);
- проведення удару ногою (гомілкою, підйомом стопи) у зовнішню частину стегна;
- «ТЕЙКДАУН» - перевід зі стійки у партер;
- проведення удару рукою (кулаком) або коліном у партері в одній позиції.

**У розділі ФУЛ:**

Чиста перемога “ЧП”: за

- нокаут або два нокдауни;
- проведення больового або задушливого прийому;
- якщо учасник навмисно виходить з больового або задушливого прийому за межі майданчика або використовує заборонені дії, то йому/їй зараховується поразка - «КЕЧ»;
- досягнення різниці у 12 балів (технічна перевага);
- технічний нокаут (якщо учасник отримує три акцентовано проведених удари у голову, нехтуючи власною безпекою);
- неявку, дискваліфікацію, зняття суперника лікарем;
- відмову від поєдинку.

Чотири бали „4” - за:

- нокдаун;
- бек маунт;

Три бали – “3” за:

- фул маунт;
- проведення удару ногою (стопною) у голову (стійка);
- проведення кидка з великою амплітудою (будь-яка частина тіла того кого атакують проходить вище голови атакуючого).

Два бали – “2” за:

- проведення удару ногою (стопною, гомілкою, коліном) у тулуб (стійка);
- проведення будь – якого дозволеного даними Правилами кидка;
- сайд маунт;

Один бал – “1” за:

- проведення удару рукою (кулаком) у голову, тулуб (стійка);
- проведення удару ногою (гомілкою, підйомом стопи) у зовнішню частину стегна;
- «ТЕЙКДАУН» - перевід зі стійки у партер;
- проведення удару рукою (кулаком) або коліном у партері в одній позиції.

38.13. При проведенні поєдинків у розділі грепплінг забороняється виконувати дії:

- удари;
- навмисно нанесення травми (не дає можливості противнику здатися при проведенні больового або задушливого прийомів);
- спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
- захвати статевих органів, вух, носа;
- надавлювати на очі, горло, шию, пах, за вухами;
- впиратися в обличчя;
- захвати шкіри та волосся;

- викручувати пальці рук і ніг;
- падати на суперника;
- захоплювати менш ніж 4 пальця;
- щипатися і кусатися;
- захоплювати голову двома руками, що може привести до травмування шийних хребців;
- больові прийоми на кисті рук або пальці при захваті двома руками;
- больові прийоми на хребет і шию;
- захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
- фул нельсон;
- кен опен;
- ударяти суперника об килим, у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
- задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
- проведення задушливих прийомів за допомогою пальців;
- захват одягу;
- спізнюватися з виходом на майданчик;
- сперечатися із суддями;
- ухилятися від поєдинку;
- перехід у партер без контакту;
- некоректна поведінка відносно суддів, суперників, глядачів;
- вести будь-які розмови, вживати будь-яку рідину під час поєдинку;

**у вікових категоріях до 14 років забороняється:**

- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина);
- проведення задушливого прийому на діафрагму;
- проведення больового прийому на стопу, що може привести до скручування у колінному суглобі (крім «ахілеса»);
- проведення задушливого прийому двома ногами за голову;

**у вікових категоріях до 18 років забороняється:**

- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) без захвату руки суперника.

38.14. При проведенні поєдинків у розділі традишн забороняється виконувати дії:

- удари в шию, горло, потилицю, по суглобах, пах;
- удари руками в голову;
- прямі удари ногами в голову;
- удари по колінах і нижче;
- удари ліктем зверху;
- удари у хребет та по нирках;
- неконтрольовані удари;
- удари п'ятою в ключицю і в голову;
- удари пальцями та відкритою долонею;
- удари ногами (обидва учасника), якщо один з суперників знаходиться в положенні лежачи;
- удари коліном у спину та голову;
- удари головою;

- навмисно нанесення травми (не дає можливості супротивнику здатися при проведенні больового або задушливого прийомів);
- спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
- бити суперника о килим, у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
- впиратися в обличчя;
- задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
- захвати статевих органів;
- захвати за шкіру та волосся;
- викручувати пальці рук та ніг;
- захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
- падати на суперника;
- щипатися і кусатися;
- захоплювати голову двома руками, що може привести до скручування шийних хребців;
- кен опен –стиснення шийного відділу хребта із упором двома ліктями у груди і захоплення голови кистями;
- фул нельсон;
- захоплювати менш ніж 4 пальця;
- проведення задушливих прийомів за допомогою пальців;
- захват одягу;
- больові прийоми на кисті рук двома руками;
- больові прийоми на хребет та шию;
- вести пасивний поєдинок;
- некоректна поведінка відносно суддів, суперників, глядачів;
- ухилятися від поєдинку;
- нехтувати власною безпекою;
- сперечатися із суддями;
- вести будь-які розмови, вживати будь-яку рідину під час поєдинку;

**у вікових категоріях до 14 років забороняється:**

- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина);
- проведення задушливого прийому на діафрагму;
- проведення больового прийому на стопу, що може привести до скручування у колінному суглобі (крім «ахілеса»);
- проведення задушливого прийому двома ногами за голову;

**у вікових категоріях до 16 років забороняється:**

- удари коліном в положенні лежачи;

**у вікових категоріях до 18 років забороняється:**

- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) без захвату руки суперника;

38.15. При проведенні поєдинків у розділі ФУЛ забороняється виконувати дії:

- удари в шию, горло, потилицю, по суглобах, пах;
- удари п'ятою в ключицю;
- удари по колінам і нижче;

- удари коліном, ліктем у голову;
- удари коліном у спину;
- удари у хребет та по нирках;
- удари основою кулака(молот);
- удари ліктем зверху;
- неконтрольовані удари;
- удари пальцями та відкритою долонею;
- удари ногами (обидва учасника), якщо один з суперників знаходиться в положенні лежачи;
- удари головою;
- навмисно нанесення травми (не дає можливості противнику здатися при проведенні больового або задушливого прийомів);
- спайкс (кидки, що є небезпечними для здоров'я та життя суперника і можуть призвести до травм та пошкодження);
- ударяти суперника об килим, у спробі запобігти больовому або задушливому прийому;
- впиратися в обличчя;
- задушливі та больові прийоми під час проведення кидка;
- захвати статевих органів;
- захвати за шкіру та волосся;
- викручувати пальці рук та ніг;
- навмисний захват костюма та екіпіровки учасника;
- захват п'яти зі скручуванням у колінному суглобі;
- падати на суперника;
- щипатися і кусатися;
- захоплювати голову двома руками, що може привести до скручування шийних хребців;
- кен опен –стиснення шийного відділу хребта із упором двома ліктями у груди і захоплення голови кистями;
- фул нельсон;
- захоплювати менш ніж 4 пальця;
- проведення задушливих прийомів за допомогою пальців;
- захват одягу;
- больові прийоми на кисті рук двома руками;
- больові прийоми на хребет та шию;
- вести пасивний поєдинок;
- некоректна поведінка відносно суддів, суперників, глядачів;
- ухилятися від поєдинку;
- нехтувати власною безпекою;
- сперечатися із суддями;
- вести будь-які розмови, вживати будь-яку рідину під час поєдинку;

**у вікових категоріях до 16 років забороняється:**

- удари коліном в положенні лежачи;

**у вікових категоріях до 18 років забороняється:**

- удари в голову у партері;

- проведення задушливого прийому спереду (гільйотина) без захвату руки суперника;

#### 38.16. Результати поєдинку:

Учаснику, котрий отримав чисту перемогу нараховується „5” балів, а котрий програв – „0” балів.

Учаснику, котрий отримав перемогу за технічною перевагою нараховується „4” бали, а котрий програв – „0” балів.

Учаснику, котрий отримав перемогу за балами нараховується „4” бали, а котрий програв – „1” бал. **Перемога за балами** присуджується учаснику, який набрав найбільшу суму балів.

Учаснику, котрий отримав незначну перемогу нараховується „3” бали, а котрий програв – „2” бали. **Перемога з незначною перевагою** віддається учаснику, який переміг по балам у додатковий час.

### 39. Попередження і дискваліфікація за порушення правил змагань.

#### 39.1. Виходи за межі майданчика:

- вихід за межі майданчика вважається положення одного із учасників поєдинку, коли його обидві ступні (у стійці) перетинають зовнішню лінію;

- у положенні лежачи, коли тіла обох учасників знаходяться за межами майданчика;

- технічна дія, у результаті яких учасник або обидва учасника одночасно вийшли за межі майданчика не розцінюється як вихід;

- вихід за межі майданчика після команди „**СТОП**” не розцінюється як вихід;

- ефективні атакуючі дії, проведені за межами майданчика, не оцінюються;

#### 39.2. Порушення правил змагань:

- здійснення заборонених дій;

- небезпечна техніка;

- спізнення з виходом на майданчик більше 1 хвилини після першого виклику;

- перехід у захисне положення зі стійки у партер без проведення технічних дій, без контакту.

#### 39.3. До дій, що завдають шкоди престижу панкратіону належать:

- симуляція одержання травми, будь-яким способом, спроби перебільшити ступінь тяжкості травми з метою одержати переваги над суперником;

- навмисне нанесення або спроби нанесення травми супернику;

- груба, неетична і недисциплінована поведінка.

#### 39.4. Пасивність - ухилення від проведення поєдинку, прикметами якого є:

- постійний відступ, що не дає змоги супернику провести атакуючі дії;

- відсутність проведення атакуючих, контратакуючих дій;

- надмірне зволікання часу до початку поєдинку, проведення атаки;

- навмисне введення в оману рефері (симуляція);

- припинення бою без команди рефері;

- розмови на майданчику;

#### 39.5. Відсутність власної безпеки:

- учасник виконує атаку без захисних дій;

- розвертається спиною до суперника;
- виконує обхвати суперника, нехтує особистою безпекою;
- відсутня власна страховка під час падіння;

### 39.6. Порухення правил змагань та порядок покарань.

Порухення правил змагань	Порядок покарань
<i>пасивність</i>	Зауваження
<i>-небезпечна техніка -неспортивна поведінка -відсутність власної безпеки -навмисний вихід за межі майданчика</i>	1-ше порушення – 1-ше попередження – супернику 1 бал; 2-ге порушення – 2-ге попередження – супернику 1 бал; 3-тє порушення – дискваліфікація на поєдинок – супернику чиста перемога;
<i>-навмисний вихід з больового або задушливого прийому за межі майданчика;</i>	Кеч (дискваліфікація на поєдинок)
<i>-неповага до усіх учасників змагань</i>	Дискваліфікація на змагання

За пасивність учаснику оголошується зауваження без зупинки поєдинку. Якщо пасивність настає в другий раз або після порушення правил змагань, то вона розглядається як наступне порушення.

За перше порушення правил змагань учаснику оголошується перше попередження, а супернику – один бал.

За друге порушення правил змагань учаснику оголошується друге попередження, а супернику – один бал.

За третє порушення правил змагань учаснику оголошується третє попередження і дискваліфікація, а супернику – чиста перемога.

За грубі порушення правил учаснику може бути відразу оголошено 2-ге попередження, або дискваліфікація (в залежності від ступеня спричиненої небезпеки супернику або собі):

- здійснення заборонених дій, за які учасник уже одержав перше попередження;
- здійснення заборонених дій, у результаті яких сам учасник або його суперник одержали травму середньої тяжкості;
- здійснення заборонених дій, у результаті яких потенційна можливість суперника виграти бій звелась до нуля;

### 39.7. Учасник може бути дискваліфікований, якщо він:

- або його тренер (представник, секундант), або члени команди намагаються, будь-яким способом, вплинути на прийняття суддями рішення щодо оцінки дій або результату поєдинку;

- або його тренер (представник, секундант), або члени його команди вступають у суперечку із суддями, погрожують їм, висловлюють нецензурні слова;

- або його тренер (представник, секундант), або члени його команди ображають власною поведінкою суддів, учасників та інших;

- припиняє поєдинок або залишає майданчик без дозволу судді на майданчику;

- свідомо порушує дані Правила змагань;

39.8. У залежності від серйозності порушення учаснику може бути оголошено відразу перше, друге або дискваліфікація на поєдинок чи на весь період змагань.

39.9. За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть дискваліфікувати учасника зі змагань.

39.10. Дискваліфікованому учаснику на весь період змагань місце не визначається.

39.11. Факт дискваліфікації учасника на весь період змагань заноситься із зазначенням причини до протоколу змагань і звіту головного судді змагань. Рішення про застосування дисциплінарних заходів щодо дискваліфікованого учасника приймає суддівська колегія змагань (у рамках своїх повноважень). Про це також повідомляється у дисциплінарну комісію організації, яка проводить змагання, і в організацію, яка направила учасника на змагання і яка, у свою чергу, може накладати додаткові дисциплінарні санкції на учасника (представника, тренера, секунданта). На організацію, що направляє учасника на змагання, також може накладатись дисциплінарні або штрафні санкції Федерацією панкратіону України.

39.12. За грубу поведінку головний суддя або його заступник можуть покарати тренера (представника, секунданта). Перше порушення - Попередження – показується жовта картка. Друге порушення - Дискваліфікація – червона картка. Дискваліфікація поширюється в залежності від ступені проступку: на день змагань, на змагання в цілому. Розмір картки 10X15 см.

#### **40. Визначення переможців двобою.**

40.1. В особисто-командних змаганнях особисті місця визначаються в кожній ваговій категорії, згідно розділу змагань.

40.2. В особисто-командних змаганнях командні місця визначаються від особистих результатів учасників, які входять до складу команди. Склад команди, вагові категорії і кількість залікових учасників визначається Положенням про змагання.

40.3. Командні місця в особисто-командних змаганнях визначаються за найбільшою сумою балів, набраних заліковими учасниками по принципу – краще місце – більше балів. За кожну отриману жовту картку знімається 1 бал, за кожну червону картку 2 бали з команди.

Місце	Очки	Місце	Очки
1	31	15	15
2	29	16	14
3	27	17	13
4	26	18	12
5	25	19	11
6	24	20	10
7	23	21	9
8	22	22	7
9	21	23	6
10	20	24	5
11	19	25	4



12	18	26	3
13	17	27	2
14	16	28	1

40.4 У разі рівності балів у двох, трьох і більше команд перевага віддається команді, яка має більше перших, других, третіх і т.д. місць.

40.5. Якщо у ваговій категорії зважився один учасник, першість у цій ваговій категорії не розігрується, але у командному заліку учасник приносить бали, відповідно першому місцю.

40.6. Командні змагання проводяться за одним із визначених способів для проведення особистої першості. Системи і способи проведення змагань, кількість учасників, вагові категорії, можливість зміни учасників у ході змагань визначаються Положенням про змагання.

40.7. У командній зустрічі, за кожну перемогу учасника, команда отримує „1 бал”, за поразку – „0 балів”. У зустрічі перемогу отримує команда, яка набрала більше балів. У змаганнях місця поділяються за кількістю перемог командою. Якщо кількість перемог рівна, перевага віддається команді:

- за особистою зустріччю команд;
- більше перемог кожного учасника;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 5:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- менше часу витраченого на ці поединки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:1;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- менше поразок з рахунком 0:4
- менше поразок з рахунком 1:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше набраних балів за поединки кожного учасника команди;
- більше технічних дій на оцінку 3,2,1 бали;
- менше попереджень;

## **ОБЛАДНАННЯ МІСЦЬ ЗМАГАНЬ.**

### **41. Місце змагань.**

41.1. Місцем змагань є палестра або майданчик для боротьби самбо, дзюдо, спортивної боротьби. Розмір 12x12 м, вписане коло 10 м, або 10x10 м, вписане коло 8 м, 2 м – зона безпеки. Спеціально обладнаний ринг (для повного контакту).

41.2. Майданчик має рівне покриття, що унеможливорює одержання травми під час змагань. На майданчик (ринг) укладаються мати.

41.3. Поруч, але не ближче 1,5 м від майданчика, встановлюється стіл для керівників змагань. На столі повинні знаходитись гонг або прилад для подачі звукового сигналу, два секундоміри. Під кутом 120 градусів навколо майданчика встановлюються стільці для бокових суддів – у разі користування електронною системою нарахування балів. Крім того, біля кожного майданчика обладнується місце для медичного персоналу.

## Майданчик для проведення змагань з урахуванням міжнародних вимог



### **42. Звуковий сигнал (гонг), ваги, секундоміри, демонстраційне табло.**

42.1. Звуковий сигнал (гонг) може бути будь-якої системи, але з добрим звучанням.

42.2. Терези для зважування учасників повинні бути полагождені та точно вивірені. Кількість терезів визначається суддівською колегією.

42.3. Прилади для вимірювання часу повинні бути оснащені відповідними функціями, які дозволяють зупиняти прилад та продовжувати його роботу по вимірюванню часу без анулювання показників до закінчення поєдинку.

42.4. Для інформації глядачам і учасникам у ході поєдинку поруч зі столом суддівської колегії встановлюється демонстраційне табло, на якому демонструються оцінки, що отримують учасники.

### **43. Вимоги щодо місць змагань.**

43.1. Коефіцієнт природного освітлення зали повинен бути 1:5, 1:6, штучне освітлення – не менше 600 люксів. Майданчик має бути освітлений зверху світильниками відбитого або розсіяного світла із захисною сіткою.

43.2. При проведенні змагань у приміщенні температура має бути від +15С до + 25С, вологість повітря – не менше 60 %. Вентиляція має бути забезпечувати трикратний обмін повітря на годину.

43.3. При проведенні змагань на відкритому повітрі температура має бути до +25С. Майданчик має бути захищений від прямих сонячних променів.

43.4. Глядачі повинні перебувати не ближче 3 м від майданчика.

### Спосіб проведення змагань по колу.

1. Порядок проведення змагань.

1.1. Якщо у змаганнях однієї вагової категорії бере велика кількість учасників, дозволяється розділяти учасників на 2, 4, 8 та 16 підгруп (для розміщення більш сильніших учасників у різних підгрупах).

1.2. При розподілі учасників на 2 підгрупи проводяться фінали. З кожної підгрупи у фінал виходять по два учасники, які зайняли 1-е та 2-е місце у підгрупі.

1.3. При розподілі учасників на 4 підгрупи між учасниками (командами), які посіли 1-е або 2-е місця у підгрупі, проводяться півфінальні змагання. З переможців першої та другої складається перша півфінальна група, а з переможців третьої та четвертої підгрупи – друга півфінальна група.

Учасники, які зайняли 1-е та 2-е місця у півфінальних групах, виходять до фіналу. Цей порядок зберігається й при розподілі учасників (команд) на 8 та 16 підгруп.

1.4. У підгрупах учасники (команди), які увійшли у півфінал (фінал) однієї з підгруп, вважаються півфінальними (фінальними), а їх результати переносяться до протоколу півфінальних (фінальних) змагань.

1.5. Учасник, який зайняв 1-е місце у першій півфінальній групі, вписується до протоколу фінальних змагань під № 1; який зайняв 2-е місце – під № 4; який зайняв 1-е місце у другій півфінальній групі – під № 2; який зайняв 2-е місце – під № 3.

Такий порядок зберігається і при розподілі проміжків ступенів змагань про розподілі учасників на 4, 8, 16 підгруп.

1.6. Учасник, який не увійшов у фінальну або півфінальну групу, закінчує змагання.

1.7. Змагання у фіналі, півфіналі, або інші проміжки ступенів змагань, проводяться у два кола. Перше коло: 1-3, 2-4 та друге коло: 1-2 4-3. При проведенні другого кола фіналу дозволяється спочатку проводити поєдинки за 3-є й 4-є місця і тільки тоді провести поєдинки за 1-е й 2-є місця.

1.8. Зазначений порядок повністю зберігається при проведенні командних змагань способом “по колу”.

2. Порядок складання пар.

2.1. У підгрупах, на які розбиваються учасники (команди) з початку змагань, може бути не більше 6 осіб чи команд.

2.2. Пари складаються у наступному порядку (таблиця).

2.3. У кожному колі, в підгрупі з непарною кількістю учасників (команд) один учасник (команда) вільний.

Кількість учасників команд	КОЛА				
	I	II	III	IV	V
3	1-2 0-3	1-3 2-0	1-0 3-2		
4	1-2 4-3	1-3 2-4	1-4 3-2		
5	1-2 0-3 5-4	1-3 2-4 0-5	1-4 3-5 2-0	1-5 4-0 3-2	1-0 5-2 4-3
6	1-2 6-3 5-4	1-3 2-4 6-5	1-4 3-5 2-6	1-5 4-6 3-2	1-6 5-2 4-3

### 3. Визначення місць учасників.

3.1. В особистих змаганнях, учасник (команда), який отримав найбільшу суму балів у результаті всіх проведених ним поєдинків у підгрупі (фіналі, півфіналі), займає перше місце. Подальші місця розподіляються за найбільшою сумою балів, отриманих учасниками.

3.2. При рівності балів у двох і більше учасників, місця між ними розподіляються за найбільшою кількістю перемог у взаємних зустрічах.

3.3. При однаковій кількості балів і різній кількості перемог одного учасника над іншим кращі місця визначаються за:

- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог кожного учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 6,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

Якщо учасник вибув зі змагань з причини травмування й провів не менше 50% поєдинків, йому зараховується місце, але при умові, що він у всіх пропущених поєдинках отримав чисту поразку, а його суперник чисту перемогу за часом 0 хвилин 00 секунд. Та навпаки, якщо учасник провів менше 50% поєдинків змагань місце йому не визначається.

У разі, якщо при розподілі в одній підгрупі на одного учасника більше, то учасник, що зайняв у даній підгрупі останнє місце, отримує останнє місце у загальному заліку у даній ваговій категорії.

**Система з вибуванням після першої поразки.**

1. Порядок проведення змагань.

1.1. Учасники (команди) поділяються на дві підгрупи, за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань.



1.2. Учасник (команда), який отримав поразку, припиняє участь у змаганнях.

2. Порядок складання пар.

2.1. Якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше 8 або 16 у такому разі проводиться коло “приведення” до 8 або 16 учасників.

3. Визначення переможців.

3.1. Переможці півфінальних пар розігрують 1-е й 2-е місця.

3.2. Подальші місця розподіляються:

- за більшістю набраних балів у змаганнях;

при однаковій кількості балів кращі місця визначаються за:

- більше перемог учасника з рахунком 5:0;

- менше часу витраченого на ці поєдинки;

- більше перемог учасника з рахунком 4:0;

- більше перемог учасника з рахунком 3:2;

- менше поразок з рахунком 0:5;

- більше часу витраченого на ці поєдинки;

- менше поразок з рахунком 0:4;

- менше поразок з рахунком 2:3;

- більше технічних дій на оцінку 4,3,2,1 бали;

- менше попереджень;

- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;

- менше зауважень.

**Система з вибуванням з додатковими поєдинками за 3-є місце.**

**1.Порядок складання пар.**



**2. Порядок проведення змагань.**

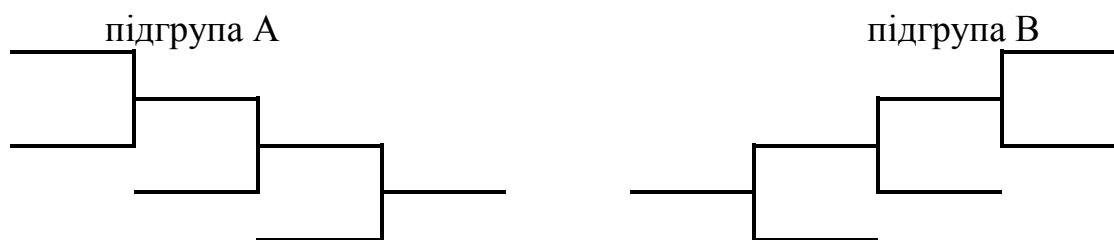
2.1.Учасники (команди) поділяються на дві підгрупи, за парними та непарними номерами. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним протягом усього часу змагань.

2.2. Учасник, який отримав перемогу, виходить у наступне коло змагань.

2.3. Якщо кількість учасників в одній ваговій категорії більше 8 або 16 у такому разі проводиться коло “приведення” до 8 або 16 учасників.

2.4. Після того, коли лишилося два сильніших учасника, проводяться додаткові поєдинки для визначення ще двох учасників, які розіграють 3-є місце. Додаткові поєдинки проводяться лише для тих учасників, які програли двом фіналістам. Учасник, який програв фіналісту у першому колі, зустрічається з учасником, який програв фіналісту у другому колі. Потім переможець цього поєдинку зустрічається з учасником, який програв фіналісту у третьому колі і т.д.

### Додаткові поєдинки



2.5. Переможці додаткових поєдинків зустрічаються за 3-є місце, а два фіналіста зустрічаються між собою за 1-е та 2-е місця.

3. Визначення переможців.

3.1. Переможець фінальної зустрічі займає перше місце, а переможений друге.

2.2. Переможець додаткових поєдинків займає 3-є місце, а переможений 4-е місце.

2.3. Далі місця поділяються:

2.3.1. серед учасників, які приймали участь у додаткових поєдинках:

- за колом вибування;
- за більшістю набраних балів;

якщо кількість балів співпадає:

- по результату взаємної зустрічі;
- більше перемог учасника з рахунком 5:0;
- менше часу витраченого на ці поєдинки;
- більше перемог учасника з рахунком 4:0;
- більше перемог учасника з рахунком 3:2;
- менше поразок з рахунком 0:5;
- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 6,3,2,1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

2.3.2. далі місця розподіляються серед інших учасників:

- за колом вибування;



- за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:
- по результату взаємної зустрічі:
  - більше перемог учасника з рахунком 5:0;
  - менше часу витраченого на ці поєдинки;
  - більше перемог учасника з рахунком 4:1;
  - більше перемог учасника з рахунком 3:2;
  - менше поразок з рахунком 0:5;
  - більше часу витраченого на ці поєдинки;
  - менше поразок з рахунком 1:4;
  - менше поразок з рахунком 2:3;
  - більше технічних дій на оцінку 6,3,2,1 бали;
  - менше попереджень;
  - більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
  - менше зауважень.

## Система з вибуванням після двох поразок.

### 1. Учасники змагань.

1.1. Порядковий номер кожного учасника визначається жеребкуванням і залишається за ним на весь час змагань.

1.2. Усі учасники вагової категорії виступають в одній групі, яка розділена на дві підгрупи:

“А” – бійці з непарними номерами (1,3,5,7...);

“В” – бійці з парними номерами (2,4,6,8...).

У підгрупі “А” може бути непарна кількість учасників.

Сильніші учасники можуть “розсіюватися”.

1.3. Учасник, який отримав дві поразки у попередній частині змагань у підгрупі закінчує змагання.

Змагання з вибуванням продовжуються доти, поки у кожній підгрупі не залишиться по два учасника. Якщо учасники зустрічалися, то останній поєдинок між ними не проводиться

### 3. Порядок складання пар.

2.1. Пари першого кола складаються наступним чином: “А” 1-3, 5-7, 9-11 і т. далі; “В” 2-4, 6-8, 10-12 і т. далі. Пари наступних кіл складаються: менший з більшим, ближнім номером, з яким він не зустрічався.

2.2. Якщо у підгрупі непарна кількість учасників, то учасник з більшим номером визначається вільним і виходить у наступне коло. Складати пари необхідно таким чином, щоб один і той же учасник не був вільним два і більш разів підряд.

2.3. До наступного кола не допускаються учасники, які мають дві поразки, не допущені лікарем, були зняті зі змагань рішенням головного судді

2.4. Переможці підгруп створюють дві пари півфіналу. Переможець підгрупи “А” зустрічається з учасником, який зайняв друге місце у підгрупі “В”, а переможець підгрупи “В” зустрічається з учасником, який зайняв друге місце у підгрупі “А”. Переможці півфіналу зустрічаються за 1-е місце, а які програли – за 3-є місце.

### 3. Визначення місць учасників.

3.1. Переможцем даної вагової категорії є учасник, який виграв фінальний поєдинок, учасник, який програв, займає друге місце. Третє місце займає учасник, який виграв поєдинок за 3-є місце, який програв - четверте місце.

### 3.2. Далі місця поділяються:

- за колом вибування;
  - за більшістю набраних балів;
- якщо кількість балів співпадає:
- по результату взаємної зустрічі;
  - більше перемог учасника з рахунком 5:0;
  - менше часу витраченого на ці поединки;
  - більше перемог учасника з рахунком 4:0;
  - більше перемог учасника з рахунком 3:2;
  - менше поразок з рахунком 0:5;

- більше часу витраченого на ці поєдинки;
- менше поразок з рахунком 0:4;
- менше поразок з рахунком 2:3;
- більше технічних дій на оцінку 6, 3, 2, 1 бали;
- менше попереджень;
- більше набраних балів за поєдинки кожного учасника команди;
- менше зауважень.

“ЗАТВЕРЖУЮ”  
Керівник

## ЗАЯВКА

На участь у \_\_\_\_\_

”\_\_\_\_\_” \_\_\_\_\_ 200\_\_ року  
М.П.

Місце \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_

№ п/п	Прізвище, ім'я та по батькові учасника	Рік, день, місяць, народження	Вагова кат.	Звання, розряд	Вид програми		Регіон (область, АР Крим, м. Київ, м. Севастополь)	Назва організації	Тренер	Підпис та печатка лікаря
					граф лінг	агон				
1.										
2.										
3.										
4.										
5.										
6.										
7.										
8.										

Представник команди: \_\_\_\_\_ (прізвище)

До змагань допущено \_\_\_\_\_ чол. Лікар \_\_\_\_\_ (прізвище)

Печатка мед закладу

---

Назва організації, яка проводить змагання

---

Назва змагань

Головному судді \_\_\_\_\_  
від команди \_\_\_\_\_

**П Е Р Е З А Я В К А**

Прошу допустити до участі у змаганнях

Прізвище, ім'я, по батькові	Вид програми	Замість:
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Представник команди \_\_\_\_\_

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200\_ року.

---

 назва організації, яка проводить змагання
 

---

 Назва змагань
 

---

## ПРОТОКОЛ ЗВАЖУВАННЯ І ЖЕРЕБКУВАННЯ

Місце проведення \_\_\_\_\_ “\_\_\_” \_\_\_\_\_ 200\_ року

Розділ \_\_\_\_\_ Вага \_\_\_\_\_

№ з/п	№ за жеребкуванням	Прізвище, ім'я учасника	Вага	Команда	Розряд
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					

Головний суддя \_\_\_\_\_ Судді \_\_\_\_\_

Головний секретар \_\_\_\_\_

**ПРОТОКОЛ**  
**змагань з вільної програми**

Вагова категорія \_\_\_\_\_ кг

Місце \_\_\_\_\_

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200\_\_ р.

№ п/п	Прізвище, ім'я	Команда	1 тур				півфінал				фінал				Σ
			1	2	3	Σ	1	2	3	Σ	1	2	3	Σ	
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															

Головний суддя \_\_\_\_\_

Головний секретар \_\_\_\_\_

Секретар \_\_\_\_\_

---

Назва організації, яка проводить змагання

---

Назва змагань

## ПРОТОКОЛ

результатів командної першості

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200 р.

м. \_\_\_\_\_

Місце	команда/ учасники	Бали по ваговим категоріям								Сума балів
		Вагові категорії								
1										
2										
3										

.....

10										
11										
12										
13										

Головний суддя \_\_\_\_\_

Головний секретар \_\_\_\_\_



Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

**ПРОТОКОЛ**  
результатів командної зустрічі

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ р. м. \_\_\_\_\_

Команда \_\_\_\_\_

Команда \_\_\_\_\_

Вага	Прізвище, ім'я Бали	результат	Результат ч а с	результат	Прізвище, ім'я Бали

Загальний рахунок зустрічі \_\_\_\_\_ на користь команди \_\_\_\_\_

Заст. гол. судді \_\_\_\_\_ Головний суддя \_\_\_\_\_

Секретар \_\_\_\_\_ Головний секретар \_\_\_\_\_

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

## ПРОТОКОЛ

проведення змагань

Вагова категорія \_\_\_\_\_ кг “ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200 р. м. \_\_\_\_\_

№	Прізвище, ім'я	Команда	Зустрічі за колами							Кілк. виб	Бал	Місц	е
			1	2	3	4	5	6	7				
3.			—	—	—	—	—	—	—				
4.			—	—	—	—	—	—	—				
5.			—	—	—	—	—	—	—				
6.			—	—	—	—	—	—	—				
7.			—	—	—	—	—	—	—				
8.			—	—	—	—	—	—	—				
9.			—	—	—	—	—	—	—				
10.			—	—	—	—	—	—	—				
11.			—	—	—	—	—	—	—				
12.			—	—	—	—	—	—	—				
13.			—	—	—	—	—	—	—				
14.			—	—	—	—	—	—	—				
15.			—	—	—	—	—	—	—				
16.			—	—	—	—	—	—	—				
17.			—	—	—	—	—	—	—				
18.			—	—	—	—	—	—	—				

Головний суддя \_\_\_\_\_

Головний секретар \_\_\_\_\_

Назва організації, яка проводить змагання

Назва змагань

### ПРОТОКОЛ

проведення змагань

Вагова категорія \_\_\_\_\_ кг “ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200 р. м. \_\_\_\_\_

#### Група 1

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

#### Група 2

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

#### Група 3

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

#### Група 4

№	П. І. Б.	Команда	1	2	3	4	5	6	Бали	Місця
1										
2										
3										
4										
5										
6										

Головний суддя \_\_\_\_\_

Головний секретар \_\_\_\_\_

AGON LEFKOMA

SCORE SHEET



Centre / Referee / Arbitre	N°
Periphery, Judge/Juge	N°
Periphery, Judge/Juge	N°
Periphery, Judge/Juge	N°

DATE	N° DE MATCH	POIDS • WEIGHT	STYLE	TOUR • ROUND	FINAL • PLACE	N° TAPIS • MAT

BLANC/WHITE				BLEU/BLUE			
NOM / NAME		PAYS / COUNTRY	N°	NOM / NAME		PAYS / COUNTRY	N°
	POINTS TECHNIQUES / TECHNICAL POINTS	TOTAL	TIME		POINTS TECHNIQUES / TECHNICAL POINTS	TOTAL	
Regulateur				Regulateur			
Quatre				Quatre			

<input type="text"/>	WHITE TOTAL	POINTS TECHNIQUES TECHNICAL POINTS	BLUE TOTAL
----------------------	-------------	------------------------------------	------------

BARRER LE PERDANT / CROSS OUT THE LOSER

POINTS DE CLASSEMENT  
CLASSIFICATION POINTS



POINTS DE CLASSEMENT  
CLASSIFICATION POINTS

VAINQUEUR - WINNER	TEMPS - TIME

POINTS DE CLASSEMENT - CLASSIFICATION POINTS

KO	5:0	Нокаут
TKO	5:0	Технічний нокаут
2 KD	5:0	Два Нокдауни
SB	5:0	Больовий, задушливий
DF	5:0	Відказ, немає можливості продовжити бій
DQ	5:0	Дискваліфікація
FT	5:0	Не явка
4:0		Технічна перевага
4:1		Перемога по балам
DS	3:2	Перемога по балам у додаткову хвилину

**А К Т**  
**прийому місця змагань з панкратіону**

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200\_ року

місто \_\_\_\_\_

Даний акт складений головним суддею, представником спортивних споруд та лікарем про те, що обладнання місць змагань відповідають (не відповідають) правилам змагань з панкратіону.

Пояснення: \_\_\_\_\_

Адреса місця змагань: \_\_\_\_\_

Головний суддя: \_\_\_\_\_

Представник спортивних споруд: \_\_\_\_\_

Лікар: \_\_\_\_\_

---

Назва організації, яка проводить змагання

---

Назва змагань

**З В І Т**  
**лікаря про травми, одержані учасниками змагань**

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 200 \_\_\_\_\_ р . \_\_\_\_\_ місце \_\_\_\_\_

№ п/п	Прізвище, ім'я	Команда	Вагова категор.	№ майд	Опис травми	Яка надана медична допомога	Зняв з поєдинку - змагань	Підпи с лікаря

Лікар змагань \_\_\_\_\_

Заст. головного судді \_\_\_\_\_

## ЗВІТ ГОЛОВНОГО СУДДІ

Про проведення змагань –

Організація, що проводила змагання –

Місце проведення –

1. Кількість організацій, що прийняли участь –

2. Кількість учасників \_\_\_\_\_ із них ЗМС \_\_\_\_\_ МСУМК \_\_\_\_\_, МСУ, КМС \_\_\_\_\_  
розряд \_\_\_\_\_

3. Підготовка місць змагань –

\_\_\_\_\_

4. Забезпечення інвентарем та його якість –

\_\_\_\_\_

5. Забезпечення медично-санітарним обслуговування – \_\_\_\_\_  
кількість травм: тяжкі \_\_\_\_\_, середні \_\_\_\_\_, легкі \_\_\_\_\_.

6. Кількість поданих апеляцій – \_\_\_\_\_, із них відмовлено \_\_\_\_\_

7. Кількість учасників, що виконали розряд: МСУМК \_\_\_\_\_, МСУ \_\_\_\_\_, КМС \_\_\_\_\_

8. Результати змагань: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

9. Склад суддівської колегії, що проводили змагання: всього –

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

10. Характеристика роботи суддівської колегії –

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Головний суддя

Головний секретар